



Antonio Adrian

Programmierer

Geburstag und -ort
10/Oct/1991, SLP, Mexico

Wohnort
Augsburg, Deutschland

Email
antonioadriandev@gmail.com

Linkedin
/antonioadrian

Github
/aadm

Sprachen

Spanisch (Nativ)

Englisch (Fortgeschrittene)

Deutsch (Mittelstufe)

Französisch (Grundkenntnisse)

Griechisch (Grundkenntnisse)

Bildung

BCs Computing & IT

The Open University (2019-2022)

ATPL(H) Kredit

Heli Aviation (2014-2014)

EASA CPL(H) - Berufspilot

Heli Aviation (2012-2014)

Profil

Ich bin ein produktiver Programmierer mit mehrjähriger Erfahrung in internationalen Umgebungen. Außerdem bin ich ausgebildeter Berufshubschrauberpilot und habe früher als solcher gearbeitet. Wenn ich nicht geflogen bin, habe ich in der Abteilung für Wartungsplanung gearbeitet, wo ich meine damaligen Programmierkenntnisse zu meinem Vorteil nutzen konnte. Im Jahr 2018 merkte ich, dass mir das Programmieren mehr Spaß machte als das Fliegen, und begann ein Studium zum BS in Computing & IT an der Open University. Während meines Studiums habe ich parallel dazu gearbeitet, hauptsächlich an der Entwicklung von Buchungssystemen als Webanwendung und an der Programmierung von Mikrocontrollern.

Berufserfahrung

Bei MaibornWolff (Augsburg, Jun 2022-Heute)

Software Engineer 10MT

Software Engineer

Junior Software Engineer 12MT

Junior Software Engineer

Bei Peak Helicopter Service (Santorini, Mär 2019-Mär 2022)

Operations | IT (Mitbegründer)

- Entwicklung eines Buchungssystems mit Django (Python).
- Einrichtung eines Servers in einer virtuellen Maschine (Linux, Nginx, Postgresql, Python).

Es ist mir gelungen, ein bahnbrechendes Buchungssystem für diese Branche zu entwickeln. Der Betrieb von Hubschraubern ist sehr komplex, und wir haben sehr davon profitiert, dass wir ein automatisiertes System hatten, das uns einen Vorteil gegenüber den Konkurrenzunternehmen verschaffte. Leider werden wir aufgrund eines gesundheitlichen Problems unseren Betrieb bald einstellen.

Bei Breakout Escape Room (Augsburg, Feb 2017-Heute)

Geschäftsführer (Mitbegründer)

- Mikrocontroller-Programmierung hauptsächlich mit Arduino (C / C ++).
- Entwicklung eines Online-Buchungssystems/Shops (Django, Python)
- Teiledesign und 3D-Druck (Freecad, Cura).

Dieser Job hatte eine sehr interessante technische Herausforderung, um unsere Spielkonzepte zu verwirklichen. Ich habe unzählige Stunden damit verbracht, Arduinos (C / C ++) und Raspberry Pis (Python) zu programmieren, um die Suite von Sensoren und Geräten zu erstellen, die Teil der Rätsel sind und den Fortschritt des spielenden Teams überwachen. Dies war auch das erste Mal, dass der Code, den ich schrieb, mit der physischen Welt interagierte, was viele neue Variablen und Probleme einführte, die beim Programmieren berücksichtigt werden müssen.

Bei Heli Aviation / Babcock MCS Germany (Augsburg, Sep 2016-Nov 2018)

Pilot / CAMO Stellvertretender Manager

- Datenanalyse und Berichtsautomatisierung (SQL, Visual Basic, Python).
- Planung und Verfolgung der Flugzeugwartung.

Meine größte Herausforderung in dieser Zeit war, als Heli Aviation von Babcock gekauft wurde und beschlossen wurde, das System zur Verfolgung der Wartungsarbeiten zu ändern. Wir mussten die Flotte zwei Wochen lang stilllegen, während ich ein System entwickelte, mit dem wir weiterarbeiten konnten. Es war bei weitem nicht perfekt, wurde aber vom LBA gelobt und ließ das Unternehmen weitere zwei Jahre laufen, bis Babcock beschloss, die Niederlassung nach einer Reihe schlechter Unternehmensentscheidungen, die zum Konkurs führten, zu schließen.

Bei Heli Aviation (Augsburg, Sep 2014-Sep 2016)

Pilot / CAMO staff 5MT

- Co-Pilot für die Positionierung von Flügen (Überführungsflug).
- Datenverarbeitung und Eingabe für die Lufttüchtigkeitsabteilung, z. Aktualisierung des Status von Flugzeugkomponenten nach der Wartung.
- Überwachung des Flugzeugwartungsstatus.

After a year of non-flying work, I'm let into the Air Operator's Certificate and start working as a pilot, however being a new pilot I don't get to fly all the time, so in parallel I'm also working in the Continuing Airworthiness department, there we make sure that the helicopters are flying safe and legally, by planning the required maintenance according to the manufacturer and the European regulations.

Ramp Agent 11MT

- Betanken und Bodenhandlung von Flugzeugen.

Dies ist eine übliche Einweihungsaufgabe für neue Piloten. Der Hauptzweck dieser Aufgabe besteht darin, die Hubschrauber gemäß dem Flugplan vorzubereiten.

Software Skills

Die Balken zeigen meinen selbstbewerteten Wissensstand an, wie vertraut ich mich mit der Software fühle und wie effektiv ich sie zur Bewältigung der Herausforderungen der realen Welt eingesetzt habe.

Basis

Linux



Windows



Git



SQL



Programmierung

Python



C++



PHP



Javascript



Java



Web Entwicklung

Django



HTML



CSS



Apache



Nginx



CAD / CAM

Freecad



Cura



Kicad



GRBL Control



FlatCAM

